Проект Pygame

Техническое задание: написать игру на Python c использованием pygame

Название: peace indrivers.

Описание:

* В игре игрок управляет космическим кораблем, который должен защищать Землю от нашествия пришельцев.
* Игровое поле: Игра происходит на двумерном экране, где игрок управляет космическим кораблем внизу экрана, а пришельцы находятся в ряду сверху.
* Космический корабль: Игрок управляет космическим кораблем, который может двигаться горизонтально влево и вправо по нижней части экрана. Космический корабль может стрелять ракетами вверх, чтобы уничтожать пришельцев.
* Пришельцы: Пришельцы представлены в виде рядов, которые движутся горизонтально с постепенно увеличивающейся скоростью. Когда ряд достигает края экрана, он опускается на одну позицию и меняет направление движения. Пришельцы также периодически стреляют снарядами вниз.
* Стрельба и уничтожение: Игрок может стрелять ракетами вверх, чтобы уничтожать пришельцев. За каждого уничтоженного пришельца игрок получает определенное количество очков. Чем больше пришельцев игрок уничтожает, тем больше очков он получает.
* Проигрыш: Игрок проигрывает, если пришелец достигает нижней части экрана и сталкивается с космическим кораблем, либо если пришелец попадает снарядом в космический корабль, уничтожая его. Когда игрок проигрывает, игра завершается.
* Уровни и сложность: В игре peace indrivers есть несколько уровней, на которых пришельцы становится больше. С каждым уровнем игра становится сложнее. Игрок должен уничтожить все корабли, чтобы пройти уровень.
* Механики: В игре есть свой отчет кадров в секунду равный 60. Есть загруженные изображения и звуки.
* Система мультипоподания: Игрок может одним снарядом задеть разу несколько кораблей однако очков за это начисляется меньше